

Grundlagen dieses Reglements sind die Statuten und Reglemente des SFV sowie die offiziellen Spielregeln.

Alle Spieler, auch Goalies, dürfen nur in einem Team pro Kategorie eingesetzt werden.

Spielzeit: Die Spielzeit beträgt 9 Minuten, ohne Seitenwechsel. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und stellt sich auf der Seite des Zauns auf. Die Spiele werden vom Schiedsrichter an- und von der Turnierleitung abgepfiffen. Massgebend ist die Zeitmessung der Turnierleitung.

Anzahl Spieler: Fünf Feldspieler und ein Torwart

Das Auswechseln von Spielern ist jederzeit gestattet. Der Einwechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld verlassen hat. Maximale Anzahl Spieler pro Team: 11

Spielfeld: Fliegt der Ball über die Seitenaus-Linie, wird mit einem Einwurf von Hand für die andere Mannschaft weitergespielt. Fliegt der Ball hinter die Toraus-Linie wird im Ermessen des Schiedsrichters mit einem Eckball oder einem Abstoss weiter gespielt.

Torabstoss: gem. SFV: kein Auskick oder Dropkick / kein Abstoss vom Boden mehr, nur Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick/Dropkick erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss in der Spielfeldmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei.

Abstand bei Freistössen: Bei einem Freistoss beträgt der Abstand fünf Meter, Freistösse sind alle indirekt.

Offside: die Offside-Regel ist aufgehoben.

Rückpass: Die Rückpass-Regel ist aufgehoben.

Strafen: Eine Verwarnung (gelbe Karte) hat eine Zeitstrafe von zwei Minuten zur Folge. Eine rote Karte hat den sofortigen Turnierausschluss des entsprechenden Spielers zur Folge. Die jeweilige Mannschaft muss das Spiel mit einem Spieler weniger beenden, der fehlbare Spieler kann erst beim nächsten Spiel ersetzt werden.

Spielplan: Der von der Turnierleitung aufgestellte Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu einem Spiel an, verliert sie forfait (0:3).

Ausrüstung: Ist Sache der Teilnehmer.

Rangierung: Die Rangierung in den Gruppenspielen erfolgt nachfolgenden Kriterien:

1. Punktzahl, 2. direkte Begegnung(en), 3. Tordifferenz direkte Begegnungen, 4. Tordifferenz alle Gruppenspiele, 5. Anzahl erzielte Tore, 6. Penaltyschiessen

In den Finalspielen wird der Gewinner bei unentschiedenem Ausgang durch ein Penaltyschiessen ermittelt.

Penaltyschiessen

Jede Mannschaft bestimmt fünf Spieler. Geschossen wird abwechselungsweise. Die erstgenannte Mannschaft beginnt. Steht nach je fünf Penalties kein Sieger fest, folgt abwechselungsweise je ein weiterer Penalty bis zur Entscheidung. Es müssen alle Spieler inkl. Goalie ein Penaltyschiessen, bevor ein Spieler einen 2. Penalty schiessen darf.

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Proteste

Diese sind bis zehn Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden.

Schlussbestimmungen

Gegen die Turnierbestimmungen des SC Huttwil besteht kein Einspracherecht. In Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung als endgültige Instanz. Mit der Teilnahme am Turnier akzeptiert jeder Spieler und jede Mannschaft die Bestimmungen dieses Reglements.