



# 46. Luterbacher Spielturnier

## DAS Mixed Plausch-Volleyballturnier mit FAIR PLAY!

**Datum:** Samstag, 28. Oktober 2023  
**Ort:** Oberstufenzentrum Derendingen/Luterbach, in 2 Hallen  
**Zeit:** 11.00 Uhr bis Spielende ca. 23.30 Uhr

**Kategorien:** **Jugend Mixed** ca. 11.00 Uhr bis 16.00 Uhr  
Mindestens immer 3 Mädchen auf dem Spielfeld  
Mädchen bis JG 2007 (max. 2 Lizenzierte)  
Jungs bis JG 2008 (max. 1 Lizenzierte)

**Jugend Mädchen bis JG 2007** ca. 11.00 Uhr bis 16.00 Uhr  
max. 3 Lizenzierte

**Mixed** 17.00 Uhr bis ca. 23.30 Uhr  
Ohne Altersbegrenzung, es müssen mindestens 3 Damen auf dem Spielfeld sein.  
Es dürfen max. 1 lizenzierte Dame max. 2. Liga oder max. 1 lizenzierte Herr max. 3. Liga im Spiel sein.

**Spieldauer:** ca. 20 Min. (ohne Seitenwechsel); je nach Teilnehmerzahl.  
Mannschaften werden nach Eingang der Anmeldung berücksichtigt. Das Mixed Turnier ist auf 16 Mannschaften beschränkt.

**Anmeldung:** <https://www.tvl.ch>

**Turniereinsatz:** 40.- Jugend / 60.- Mixed vor Turnierbeginn einzahlen.

Gleichzeitig Startgeld auf Raiffeisenbank Wasseramt-Buchsi PC-Konto 45-3537-6  
Zugunsten IBAN CH22 8093 8000 0071 5006 2  
Turnverein Luterbach, 4542 Luterbach überweisen.  
Im Feld Mitteilungen bitte den **Mannschaftsnamen** notieren.

**Jetzt mit TWINT  
bezahlen!**



QR-Code mit der  
TWINT App scannen



Betrag und Zahlung  
bestätigen



**Modus:** Mannschaftswechsel ist nicht erlaubt.  
Wenn zu wenige Spieler/innen sind, um eine komplette Mannschaft zu melden, können sich auch eine Anzahl interessierte Einzelspieler/innen anmelden. Vom Organisator kann dann nach Rücksprache eine Mannschaft zusammengestellt werden.

- Schiedsrichter:** Werden vom Organisator gestellt.  
Die Teams bestimmen einen Schreiber (Spieltafel).  
Wenn ein Team einen Schiedsrichter zur Verfügung stellen kann, kann er diesen bei der Anmeldung anmelden oder vor Turnierbeginn beim Speaker melden. Dieser hat dann Gratisverpflegung.
- Spielregeln:** Es wird nach dem aktuellen Reglement des Schweizerischen Volleyballverbandes gespielt.  
Es wird nach Zeit und nicht nach Sätzen gespielt.  
Erstgenannte Mannschaft hat Anspiel.  
Bei Spielbeginn müssen immer 6 Spieler einer Mannschaft im Spiel sein. Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.  
Spielball wird nach dem Schlusspfiff fertig gespielt.  
Aus Sicherheitsgründen ist das Übertreten der Mittellinie und das Berühren des Netzes ein Fehler.
- Teamchef:** Jedes Team bestimmt vor Turnierbeginn einen Teamchef.
- Resultattafel:** Jedes Team stellt eine Person zur Bedienung der Spieltafel. Diese Person übermittelt nach Spielende das Resultat der Turnierleitung.
- Spielerwechsel:** Fliegender Spielerwechsel ist auf allen Positionen erlaubt.
- Timeout:** Nicht möglich.
- Netzhöhe:** Jugend 2.24m / Mixed 2.35m
- Ausrüstung:** Einheitliches Tenue von Vorteil, Hallenschuhe obligatorisch.
- Forfait:** Bei Nichtantreten oder zu spätes Antreten einer Mannschaft geht das Spiel 0:20 verloren.
- Punkteverteilung:** Der Sieger eines Spiels erhält 2 Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Teams 1 Punkt.
- Rangierung:** Regelung bei Punktegleichheit:  
- Direkte Begegnung  
- Punktdifferenz  
- Grössere Anzahl + Spielpunkte  
- Entscheidungsspiel min. 15 Min. ; oder weiter bis 2 Differenzpunkte
- Auszeichnung:** Die ersten drei Mannschaften erhalten einen Gutschein, Gabentempel mit Naturalpreisen und Gutscheinen.
- Versicherung:** Ist Sache der Teilnehmer.  
Der Veranstalter lehnt jede Haftung bei Unfällen und Diebstahl ab.
- Spielpläne:** Der Spielplan wird spätestens 1 Woche vor dem Turnier zugestellt.
- Verpflegung:** Reichhaltiges Angebot aus unserer Wirtschaft: Spaghetti, Hot-Dog, Sandwiches, div. Kuchen.  
**6 Portionen Spaghetti für 55.-** können mit der Anmeldung vorbestellt werden.
- Anmeldung:** **bis spätestens 9. Oktober 2023 via [www.tvl.ch](http://www.tvl.ch)**

Spannende und faire Spiele wünscht der Veranstalter!

### **FAIR PLAY!**

**Die Spieler haben sich im Geiste des FAIR PLAY respektvoll gegenüber Schiedsrichter, Offiziellen, Gegnern, Mitspielern und Zuschauern zu verhalten.**