

Spielregeln

Soccer Events

SINN UND ZWECK DES TURNIERS SIND, SICH IN DER GEMEINSCHAFT DES SPORTES NÄHER ZU KOMMEN, DEN KONTAKT ZU PFLEGEN UND GLEICHZEITIG DIE WINTERPAUSE DURCH EINEN INTERESANTEN UND FAIREN WETTKAMPF ZU ÜBERBRÜCKEN



Turnierbestimmungen

Sind auf Grund des „Reglements für die Durchführung von Hallen-Fussballturnieren“ des SFV festgelegt. Bei Unklarheiten entscheidet das Turnier-Komitee. Seine Entscheidung ist endgültig und unanfechtbar.

Turniereinsatz

Fr. 180.--. Ist vor Turnierbeginn mit Einzahlungsschein zu begleichen.

Spielberechtigung

Alle Spieler ab 16 Jahren. Spätestens 15 Minuten vor dem Ersteinsatz muss die ausgefüllte Spielerliste der Turnierleitung abgegeben werden.

Schiedsrichter

Alle Spiele werden durch offizielle Schiedsrichter geleitet. Schiedsrichter Beleidigungen werden an SFV weitergeleitet und kann mit Spiel-sperrungen gerechnet werden.

Allgemeines/ Versicherung/Diebstahl

Die Versicherung ist die Sache des Spielers. Für Diebstähle in der Halle oder in den Garderoben übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Ebenso für Schaden an persönlichen Gegenständen der Spieler. Wertsachen nicht in den Garderoben liegen lassen.

Weisung

In der Halle (inklusive Tribüne) darf nicht geraucht, gegessen und getrunken werden. In allen Räumen ist für Reinlichkeit und Ordnung zu Sorgen. Das Fussballspielen in den Gängen ist verboten.

Preise

Die ersten 4 Mannschaften erhalten einen Preis.

Ausrüstung

Es darf nur in Turnschuhen ohne schwarze Sohlen gespielt werden.

Spielfeld

Für die Begrenzung des Spielfeldes gelten auf beiden Seiten die Seitenlinien.
Es werden Hallen-Fussballtore (5 Meter) verwendet.

Platzzuteilung und Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft gilt als "Heim-Mannschaft" und hat Anstoss. Sie spielt von Hallenhälfte I Richtung Hallenhälfte II (markiert durch Tafeln hinter beiden Toren).

Spielregeln

Wir verweisen auf das Hallen-Reglement des SFV. Abweichungen und die wichtigsten Regeln seien hierauszugsweise erwähnt.

Spielerzahl

Eine Mannschaft besteht aus höchstens 9 Spielern, von denen jeweils fünf Spieler (4 Feldspieler und ein Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen.

Spielerauswechslungen

Das Auswechseln von Spielern ist gestattet. Es kann fliegend von der Spielerbank ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen wieder ins Spiel eintreten. Das Austauschen von Spielern unter den teilnehmenden Mannschaften ist nicht gestattet. Falls dies der Fall ist, wird die ganze Mannschaft disqualifiziert. Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Kategorie teilnehmen. Hat eine Mannschaft mehr als 5 Spieler auf dem Spielfeld (vom Schiedsrichter oder der Turnierleitung bemerkt) erfolgen folgende Massnahmen: **1. Freistoss indirekt gegen die fehlbare Mannschaft. 2. 2-Minuten-Strafe**

Spielzeiten

Ein Spiel dauert 9 Minuten ohne Pause und Seitenwechsel. Die Zeitnahme erfolgt durch die offizielle, vollelektronische Hallen - Matchuhr, bedient durch die Turnierleitung. Jede Mannschaft, welche nicht zu der im Turnierprogramm festgesetzten Zeit mit mindestens 2 Spielern oder zu spät antritt, (3 Minuten wird mindestens gewartet) hat das Spiel 3:0 forfait verloren.

Torhüterregel

Achtung. Die Rückpassregel gilt! Hat der Torhüter einen Ball gehalten, darf er ihn mit den Händen direkt über die Mittellinie werfen.

Torabstoss

Hat der Ball die Grundlinie überschritten, gibt es Torabstoss. (es sei denn, es handle sich um einen Eckball). Der Ball darf nicht direkt über die Mittellinie geschossen werden. Die gegnerischen Spieler haben beim Torabstoss den Torraum zu verlassen. Der Torhüter darf den Ball nur in die eigene Platzhälfte auswerfen oder auskicken (d.h. der Ball muss zuerst den Boden oder einen Spieler berühren, bevor er in die andere Platzhälfte gelangen kann). Beim Auswerfen in die gegnerische Platzhälfte erfolgt ein indirekter Freistoss von der Mittellinie.

Spielerdistanz bei Freistössen

Alle Freistösse dürfen nur **indirekt** ausgeführt werden. Der Abstand bei Freistössen beträgt 5 Meter.

Flughöhe des Balles

Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Gerät / Träger, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Stelle, wo die Berührung stattfand, durch den Gegner fortgesetzt.

Ausnahme: Im Torkreis wird der Ball auf die Kreislinie zurückgesetzt!

Eckstoss

Es gelten die Bestimmungen des Feldspiels mit Ausnahme des nötigen Abstandes von 3 Metern für die gegnerischen Spieler.

Einwurf

Der Ball muss mit der Hand von unten eingeworfen werden

Vergehen/Strafen/Folgen

Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst unsportlich benimmt, erhält 2 Minuten Platzverweis. Fehlbare Spieler dürfen nicht ersetzt werden. Anmerkung: Für diese "Auszeit" nimmt der fehlbare Spieler auf der Bank unter der elektronischen Matchuhr (gegenüber der Tribüne) Platz.

Tätlichkeiten und krasse Unsportlichkeiten ergeben eine Matchstrafe für die ganze Spieldauer. Der mit einer Matchstrafe belegte Spieler scheidet an diesem Spieltag aus dem Turnier aus. Ein Ersatz für den ausgeschlossenen Spieler darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden. Schiedsrichterentscheidungen sind für die Turnierleitung massgebend und unanfechtbar.

Offene Punkte

Die Mannschaftsführer haben sich 20 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Der Captain ist für die Information aller Spieler verantwortlich und haftet für das Verhalten seiner Mannschaft. Der Captain meldet das Resultat immer nach dem Spielende am Schritisch an.

Mannschaften, die unentschuldig nicht am Turnier teilnehmen oder sich kurzfristig vor oder am Turnier abmelden, so dass kein Ersatz mehr gefunden werden kann, haben keinen Anspruch auf Rückerstattung.

Es besteht kein Verschiebungsdatum.

Bei Reglementverletzungen kann eine Mannschaft auch nach dem Turnier disqualifiziert werden.

Es gelten die Spielregeln nach dem SFV - Reglement, jedoch mit folgenden Ausnahmen:

- Die Offsideregeln entfällt.
- Freistöße sind indirekt auszuführen und ein Abstand von 5m einzuhalten.
- Rückgaben zum Torhüter sind nicht erlaubt.
- Ein verletzter Spieler darf ersetzt werden.
- Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe

- Rote Karte = Turnierausschluss des Spielers

- Tritt ein Gegner fünf Minuten nach der festgesetzten Spielzeit nicht an, ist dieses Spiel mit einem Ergebnis von 3:0 für den Gegner gutzuschreiben. Ist das Torverhältnis ein Vor- oder Nachteil für eine andere Mannschaft, so werden alle Spiele mit 0:0 gewertet und nur die Punkte herangezogen. Jede Mannschaft muss wegen eventueller Zeitverschiebung eine halbe Stunde vor Beginn ihres Spieles anwesend sein.

- Wenn eine Mannschaft, sein letztes Gruppenspiel absichtlich verliert. Damit die andere Mannschaft weiterkommt, wird die Mannschaft aus dem Turnier ausgeschlossen. Alle anderen gewinnen das Spiel 3:0 forfait, auch wenn sie schon vorher das Spiel vielleicht 3:0 gewonnen hätten

In jeder Gruppe der einzelnen Kategorien spielt jeder gegen jeden. Die Mannschaft mit der höchsten Punktzahl ist Gruppensieger. Bei Punktgleichheit entscheidet folgendes:

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl erzielter Tore
4. Penaltyschiessen

IN FINALSPIELEN: Bei Unentschieden gibt es keine Verlängerung, sondern direkt Penaltyschiessen.

Alle Gruppenersten und Gruppenzweiten bestreiten die Finalspiele nach dem IMSC System.

Wir erwarten von den Teilnehmern und Teilnehmerinnen eine faire Spielweise sowie ein sportliches und respektvolles Benehmen gegenüber Spielern, Schiedsrichtern und Turnierleitung.

Fairness

Der Veranstalter ist berechtigt, Mannschaften, die sich besonders undiszipliniert verhalten, aus dem Bewerb auszuschließen. Proteste sind spätestens vor Spielende einzubringen.

Unvorhergesehene Fälle

Über alle in diesem Reglement nicht aufgeführten Angelegenheiten entscheidet die Turnierleitung. Bei Verletzungen von Spielern, Betreuern oder Zusehern, übernimmt der Turnierveranstalter keinerlei Haftung.

Schlussbestimmungen

Mit der Teilnahme an unserem Turnier akzeptiert jede Mannschaft dieses Reglement und deren Bestimmungen.

Just Fair Play