

40 Jahre FC Rickenbach

Turnierreglement – Töggele



Spielbeginn

Zu Beginn des Spiels wird mittels Münzwurfes entschieden wer 'anstossen' (den Spielball in der Mitte einwerfen) darf. Der Verlierer des Münzwurfes darf die Spielseite des Töggelikastens aussuchen. Im weiteren Spielverlauf erhält das Team den Anstoss, das zuletzt ein Tor kassiert hat. Vor jedem Anstoss müssen beide Teams mit einem 'bereit' signalisieren, dass es eingeworfen werden kann.

Verspätet sich ein Team um mehr als 2 Minuten nach Spielbeginn oder tritt nicht an, wird das Spiel mit 6:0 forfait gewertet.

Tor

Mit Ausnahme der 5er Reihe darf mit jeder Reihe ein Tor erzielt werden. Tore mit der 5er Reihe werden nicht gewertet. Ein Ball, der ins Tor geht und direkt wieder rauskommt, zählt als Tor.

Verbote

Die Tischfussballregeln verbieten folgende Verhaltensweisen:

- den Gegner bewusst stören oder ablenken (bspw. durch Schreien)
- den Ball durch Pusten oder durch starkes Anstossen der Stangen am Tisch bewegen
- den Töggelikasten verrücken, anheben, etc.
- gegen die Tischbeine kicken
- «Fischen»: den Ball aus dem Tor nehmen, bevor er endgültig in den Töggelikasten fällt
- Kurbeln / «Drülle»: Es ist verboten die Stange mehr als 360° vor der Ballberührung oder 360° nach der Ballberührung zu drehen. Tore durch «drülle» werden nicht gewertet.

Wiederholte Missachtung der Verbote kann dazu führen, dass entweder dem Team ein Tor abgezogen wird oder das gegnerische Team ein Tor dazu erhält. Beim «Fischen» führt bereits die erste Missachtung dazu, dass entweder dem ein Tor abgezogen oder dem gegnerischen Team ein Tor dazu gezählt wird.

Ball im Aus

Wenn der Ball durch einen Schuss das Spielfeld verlässt, bekommt der Gegner den Ball auf die 2-er Reihe, um das Spiel weiterzuführen.

Spieldauer

In allen Spielen, Gruppen- und Finalsspiele, wird jeweils nur 1 Satz gespielt und es gibt keine Seitenwechsel.

- Gruppenspiele: Zeitliche Begrenzung gemäss Spielplan (5min pro Spiel) oder falls ein Team vor Spielende 6 Tore erzielt (Sieger).
- Finalspiele: Ohne zeitliche Begrenzung. Es gewinnt wer zuerst 6 Tore erzielt.

Wertung

Gruppenspiele:	Sieg	3 Punkte
	Unentschieden	1 Punkt
	Niederlage	0 Punkte
Finalspiele:	K.O. Spiele gemäss Spielplan.	

Preise

Die ersten drei Plätze sind preisberechtigt.

Ergänzungen

Für alle in diesem Reglement nicht erwähnten Fälle entscheidet die Turnierleitung. Entscheide der Turnierleitung sind endgültig (Tatsachenentscheid) und können nicht angefochten werden.

Es wird nicht nach offiziellen Table Soccer Regeln gespielt und es handelt sich um ein Plausch-Turnier bei dem der **Spass, Geselligkeit und Fair-Play** im Vordergrund stehen. Grundsätzlich gilt es den Gegner immer zu respektieren. Gegenseitiges Händeschütteln vor und nach der Partie gehört zu jedem guten Spiel dazu.

Versicherung

Unfall-, Haftpflichtversicherung usw. ist Sache jedes Teilnehmers.

Allgemeine Informationen

Anmeldungen gelten als verbindlich. Meldet sich eine Mannschaft nicht mindestens eine Woche vor dem Turnier ab, so bleibt der Turniereinsatz in vollem Umfang fällig. Bei unentschuldigtem Nicht-Antreten am Turniertag behält sich die Turnierleitung zusätzlich vor, eine Umtriebs-Entschädigung von bis zu CHF 100.- in Rechnung zu stellen.

Mit der Anmeldung zum Turniere erklären sich grundsätzlich sämtliche Teams bereit, dass Fotos der Veranstaltung auf der Website des FC Rickenbach publiziert werden können und auch zu weiteren Werbezwecken verwendet werden dürfen. Wer dies explizit nicht wünscht, hat dies schriftlich der Turnierleitung bzw. dem OK (dragan.blum@gmail.com) mitzuteilen.

Die Turnierleitung